



CodeAdapt.AI
AI-Powered Learning

Penggunaan Bagi Peserta Didik

PLATFORM PEMBELAJARAN

BUKU PANDUAN

CODEADAPT.AI

Dwi Fitria Al Husaeni, Budi Mulyanti, Ade Gafar Abdullah, Lala Septem Riza

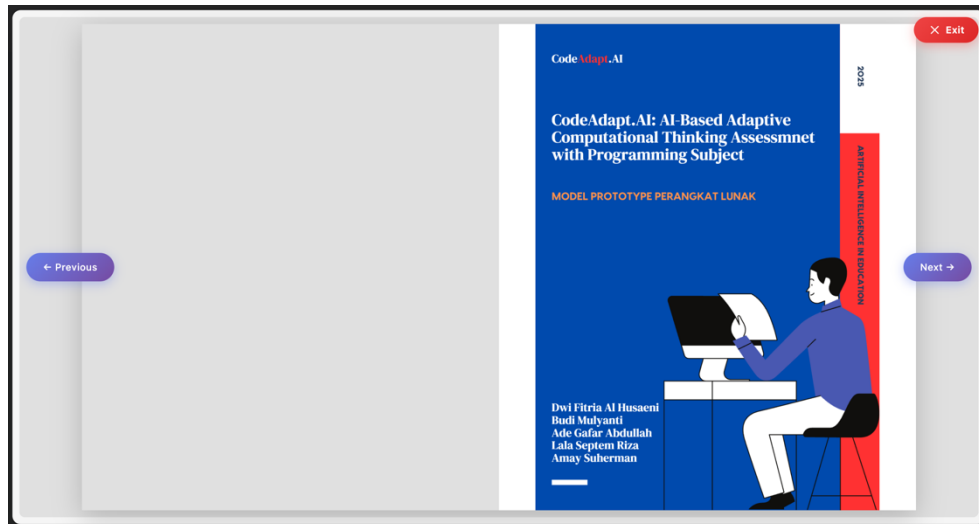
DAFTAR ISI

1.	AKSES HALAMAN PESERTA DIDIK.....	2
2.	HALAMAN BERANDA SISWA.....	4
3.	HALAMAN PROFIL	5
4.	HALAMAN MATERI	6
5.	HALAMAN AKTIVITAS PEMBELAJARAN	7
6.	HALAMAN RIWAYAT PEMBELAJARAN	19

PANDUAN HALAMAN PESERTA DIDIK

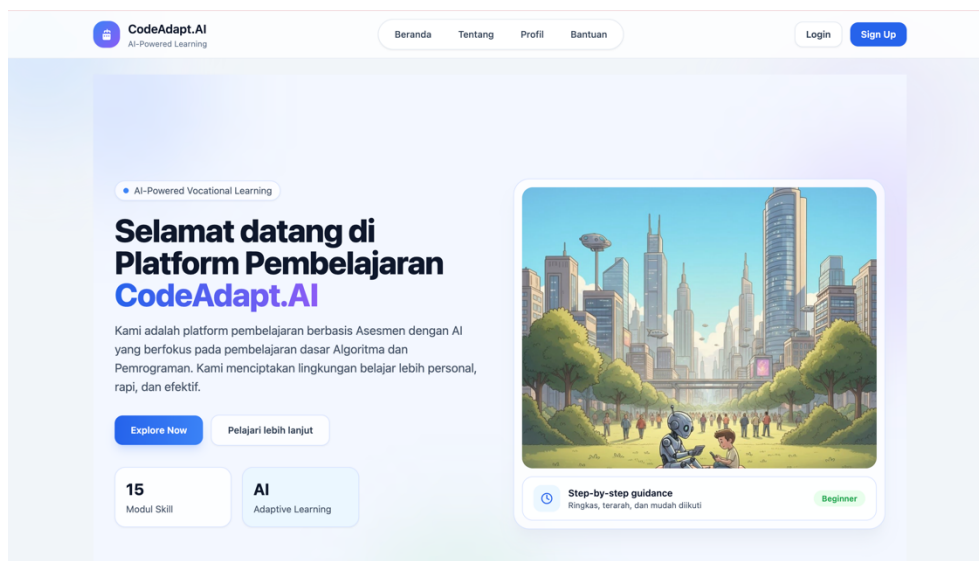
1. Akses Halaman Peserta Didik

Buka laman <https://codeadaptai.com>

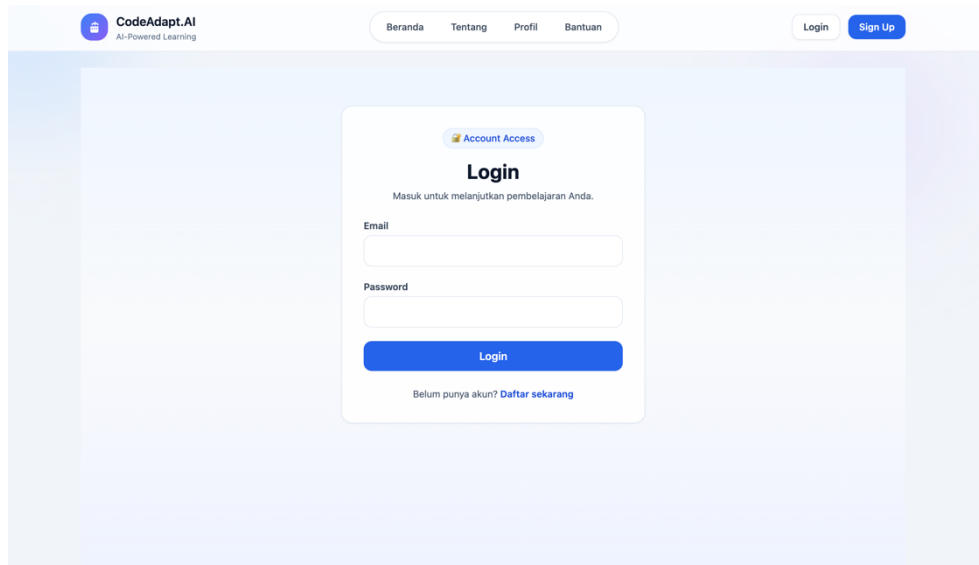


Klik Tombol “Exit” berwarna merah untuk menutup halaman pdf pengenalan CodeAdapt.AI.

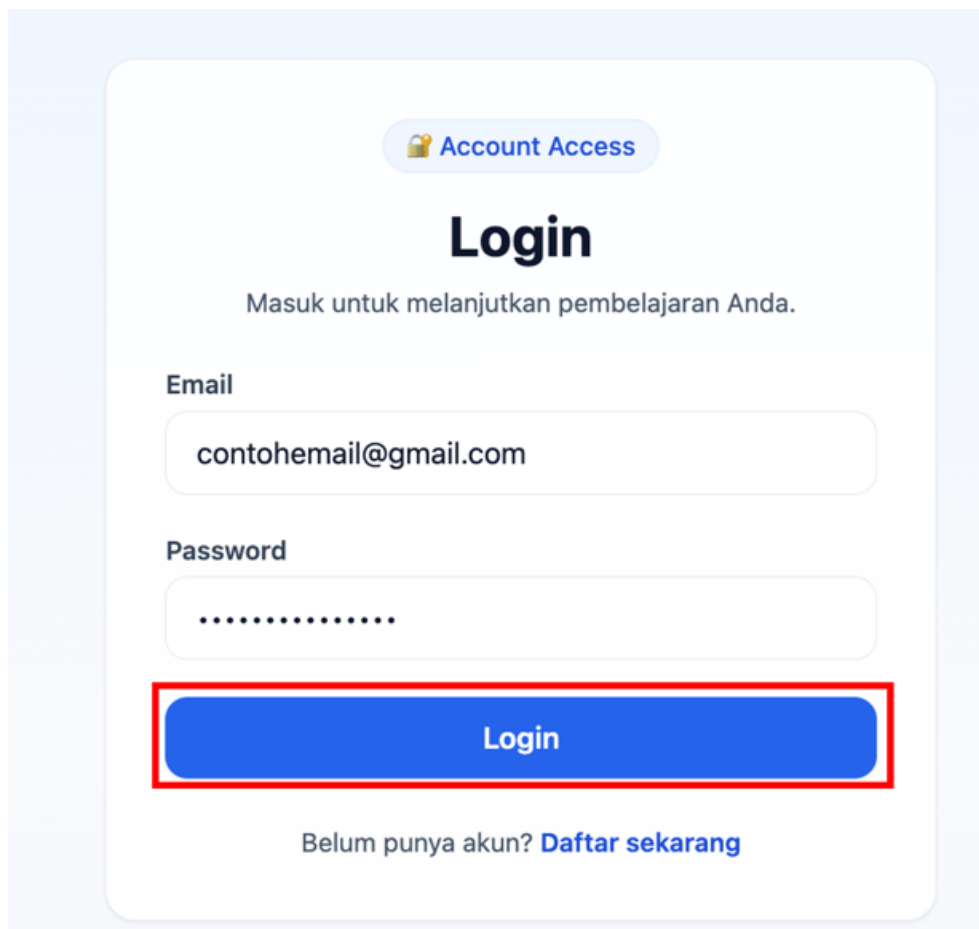
Setelah itu, maka Anda akan melihat tampilan halaman Beranda.



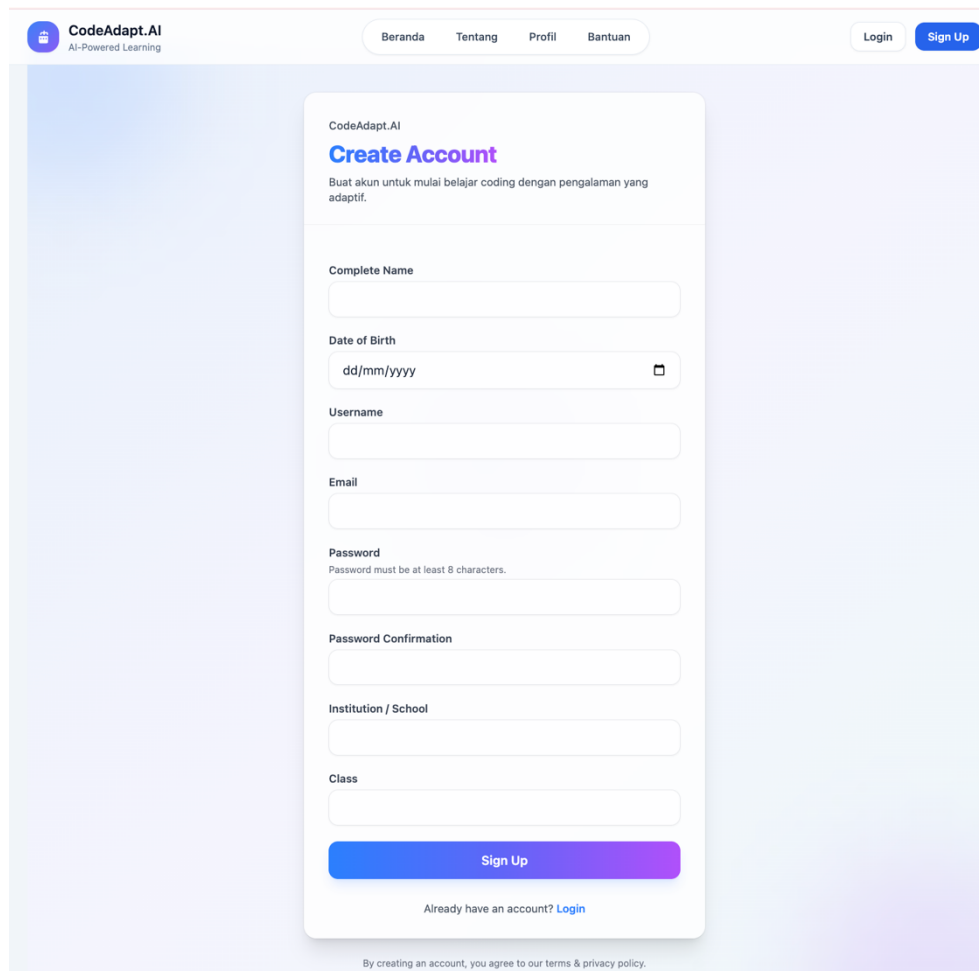
Lalu, Klik menu Login.



Masukan Email dan Password Anda, Lalu klik tombol “Login”



Jika Anda belum punya akun, anda bisa membuat akun terlebih dahulu melalui menu “Sign Up”.



The image shows a web page for CodeAdapt.AI with a 'Create Account' form. The page header includes the CodeAdapt.AI logo, navigation links (Beranda, Tentang, Profil, Bantuan), and buttons for Login and Sign Up. The form itself is titled 'Create Account' and includes the following fields: Complete Name, Date of Birth (with a calendar icon), Username, Email, Password (with a note that it must be at least 8 characters), Password Confirmation, Institution / School, and Class. A blue 'Sign Up' button is at the bottom of the form, and a link for 'Login' is provided for existing users. A footer note states: 'By creating an account, you agree to our terms & privacy policy.'

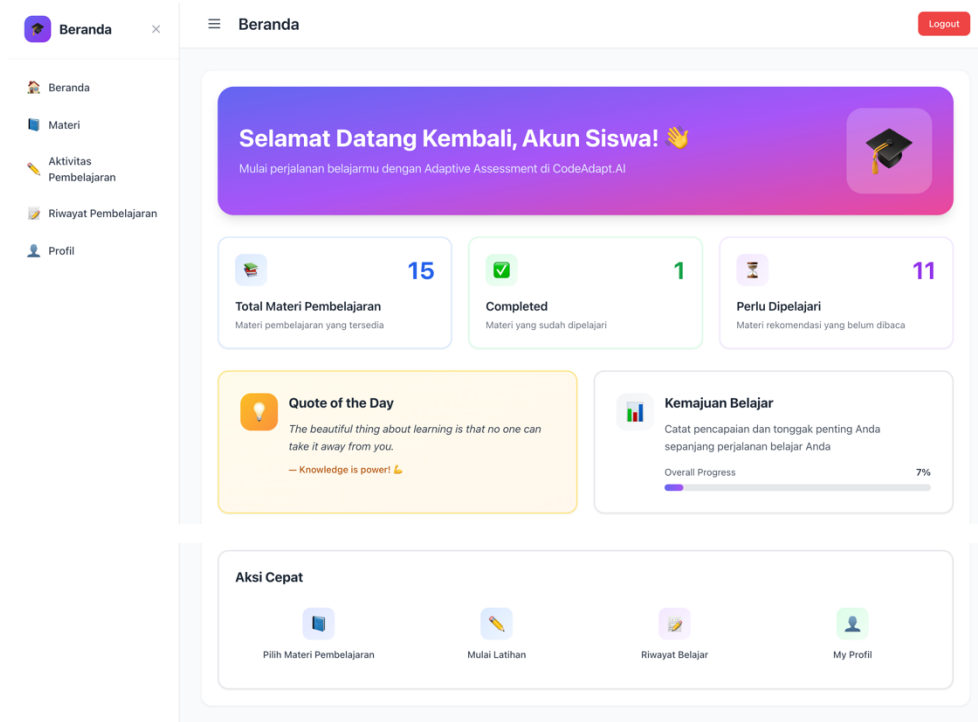
2. Halaman Beranda Siswa

Setelah Anda berhasil Login, maka halaman beranda siswa akan terlihat.

Terdapat beberapa informasi yang disajikan pada halaman Beranda Siswa, diantaranya:

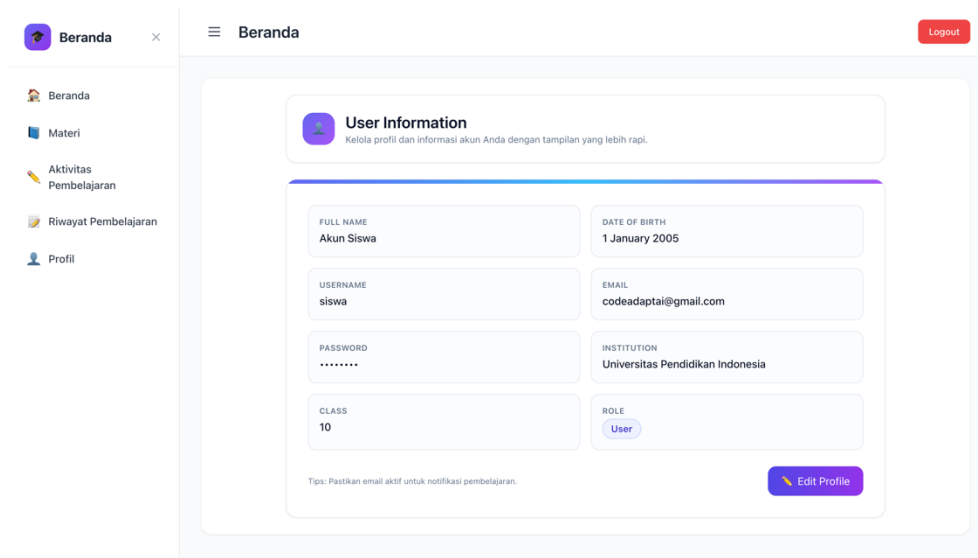
- 1) Total materi yang harus dipelajari
- 2) Total materi yang selesai dipelajari
- 3) Total materi yang belum dipelajari
- 4) Kemajuan Belajar, yaitu persentase progress dari materi yang sudah dipelajari.

Pada halaman beranda juga terdapat bagian Aksi Cepat untuk mengakses menu: Pilih Materi Pembelajaran, Mulai Latihan, Riwayat Belajar, dan My Profil.



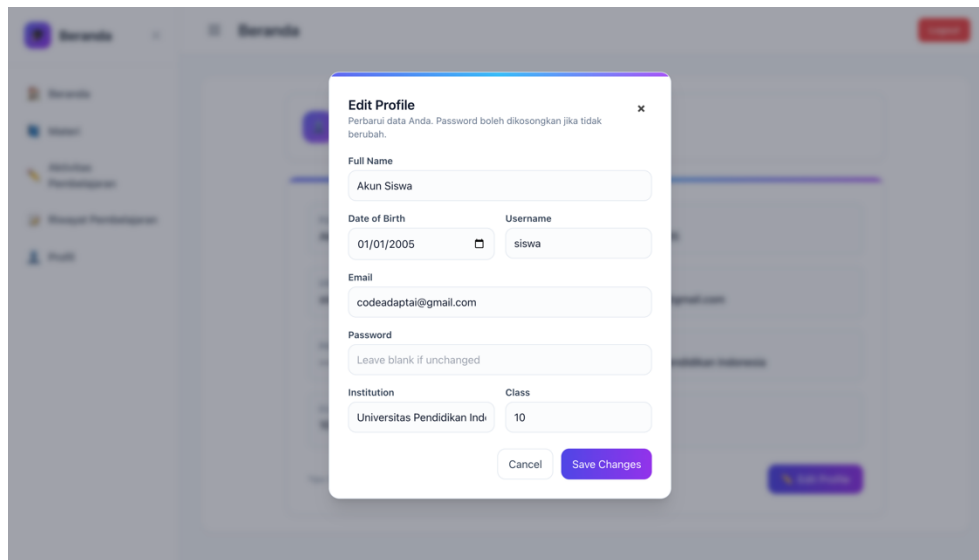
3. Halaman Profil

Halaman profil berisi data diri Anda.



Anda dapat mengubah data diri, dengan mengklik tombol “Edit Profil”, maka pop up untuk mengedit data profil akan muncul.

Penggantian password juga dilakukan melalui fitur “Edit Profil” ini.

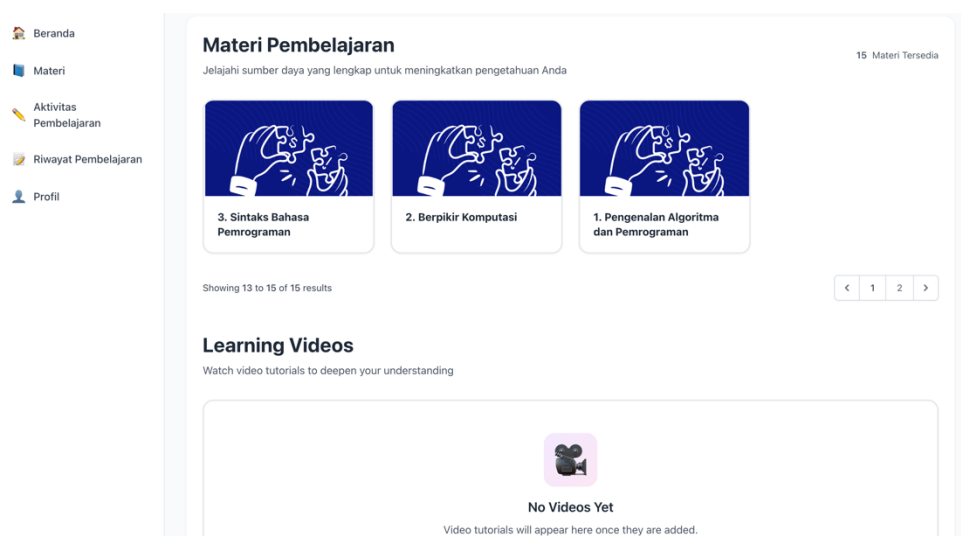


The screenshot shows a modal window titled "Edit Profile" with a close button (X) in the top right corner. Below the title is a subtitle: "Perbarui data Anda. Password boleh dikosongkan jika tidak berubah." The form contains several input fields: "Full Name" with the value "Akun Siswa"; "Date of Birth" with the value "01/01/2005" and a calendar icon; "Username" with the value "siswa"; "Email" with the value "codeadaptai@gmail.com"; "Password" with the placeholder text "Leave blank if unchanged"; "Institution" with the value "Universitas Pendidikan Ind."; and "Class" with the value "10". At the bottom of the form are two buttons: "Cancel" and "Save Changes".

Jika pengeditan data sudah selesai dilakukan dilaksanakan klik tombol “Save Changes”.

4. Halaman Materi

Halaman materi berisi Kumpulan modul pembelajaran dan video pembelajaran yang dapat Anda gunakan untuk mempelajari materi yang belum Anda kuasai berdasarkan rekomendasi system asesmen CodeAdapt.AI.



The screenshot shows the "Materi Pembelajaran" page. On the left is a sidebar with navigation items: "Beranda", "Materi", "Aktivitas Pembelajaran", "Riwayat Pembelajaran", and "Profil". The main content area has a header "Materi Pembelajaran" with a subtitle "Jelajahi sumber daya yang lengkap untuk meningkatkan pengetahuan Anda" and "15 Materi Tersedia" on the right. Below the header are three blue cards with white text and icons of hands holding a brain, representing learning modules: "3. Sintaks Bahasa Pemrograman", "2. Berpikir Komputasi", and "1. Pengenalan Algoritma dan Pemrograman". Below the cards is a pagination control showing "Showing 13 to 15 of 15 results" and navigation arrows. Underneath is a section titled "Learning Videos" with the subtitle "Watch video tutorials to deepen your understanding". Below this section is a large empty box with a video camera icon and the text "No Videos Yet" and "Video tutorials will appear here once they are added."

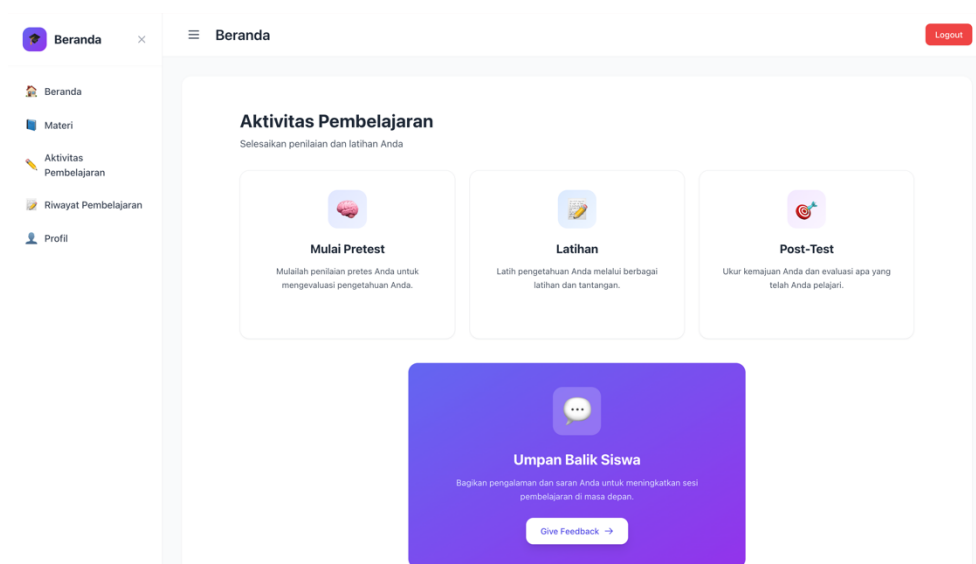
5. Halaman Aktivitas Pembelajaran

Halaman Aktivitas Pembelajaran merupakan halaman yang digunakan siswa untuk mengakses seluruh rangkaian kegiatan evaluasi dan latihan dalam proses pembelajaran.

Pada halaman ini, siswa dapat:

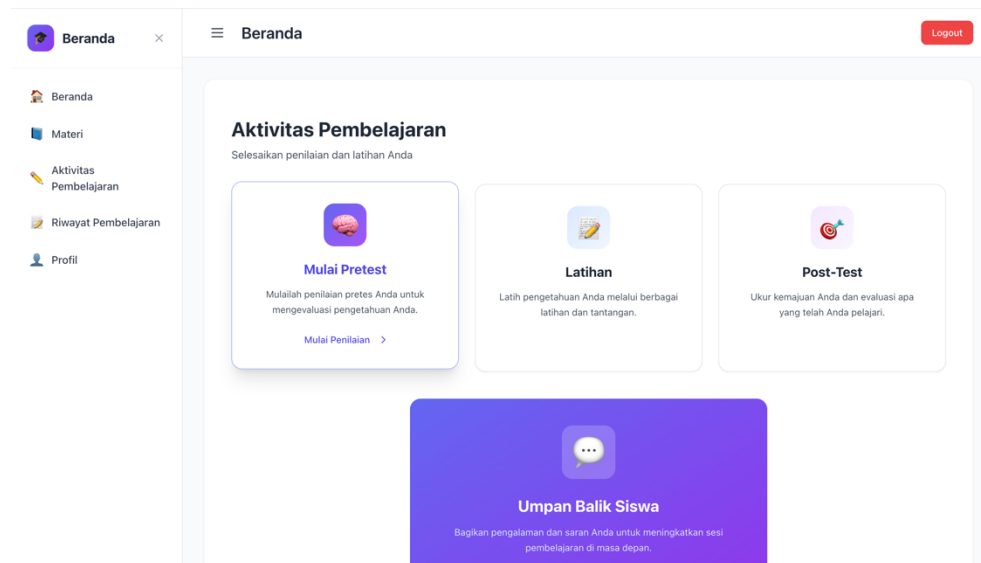
- 1) memulai Pretest untuk mengukur kemampuan awal sebelum mempelajari materi,
- 2) mengerjakan Latihan sebagai sarana memperkuat pemahaman melalui Latihan berbagai soal,
- 3) mengikuti Post-Test untuk mengetahui perkembangan hasil belajar setelah menyelesaikan proses pembelajaran.

Selain itu, halaman ini juga menyediakan fitur “Umpan Balik Siswa Otomatis” berbantuan AI, yang memberikan penjelasan materi yang kurang dipahami siswa dan rekomendasi materi yang harus dipelajari siswa. Fitur ini bertujuan untuk membantu pengajar dalam mengevaluasi kualitas pembelajaran dan meningkatkan efektivitas proses belajar pada sesi berikutnya.

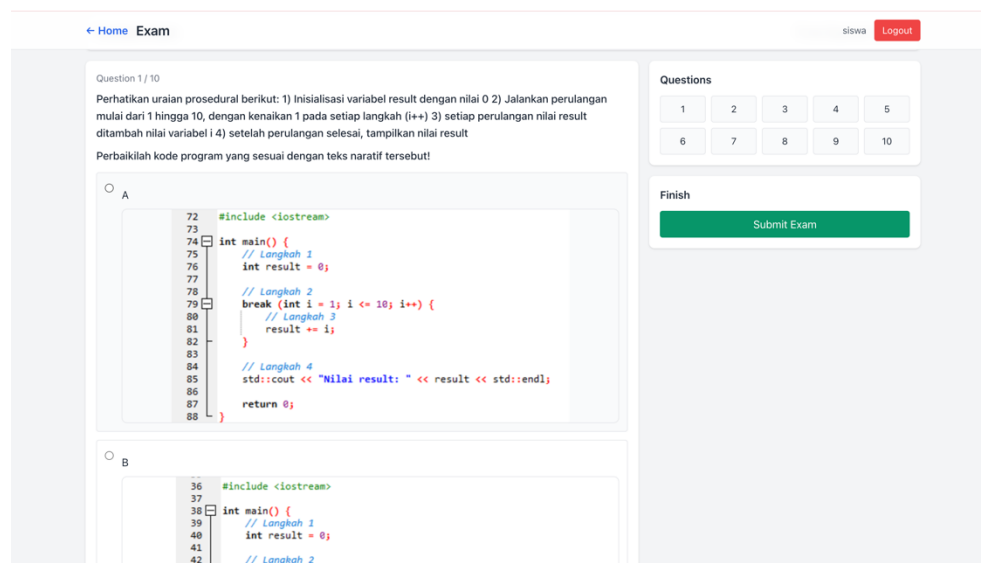


Adapun Langkah pembelajaran yang harus dilakukan oleh siswa adalah:

- 1) Siswa mengerjakan Pretest terlebih dahulu, silahkan klik menu “Mulai Pretest”



Setelah itu, Anda akan melihat halaman pengisian soal:



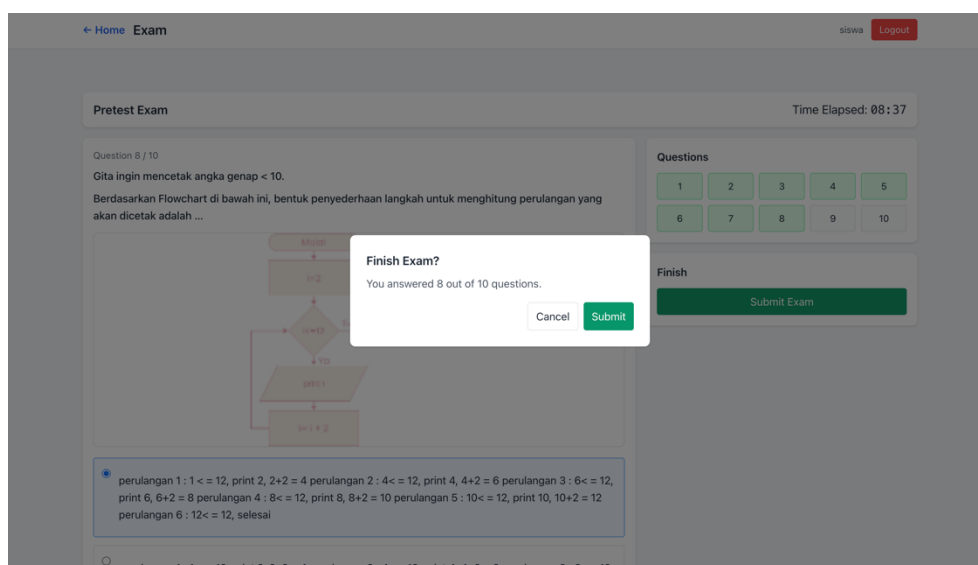
Silahkan isi dan selesaikan seluruh soal yang disajikan pada menu pretest.



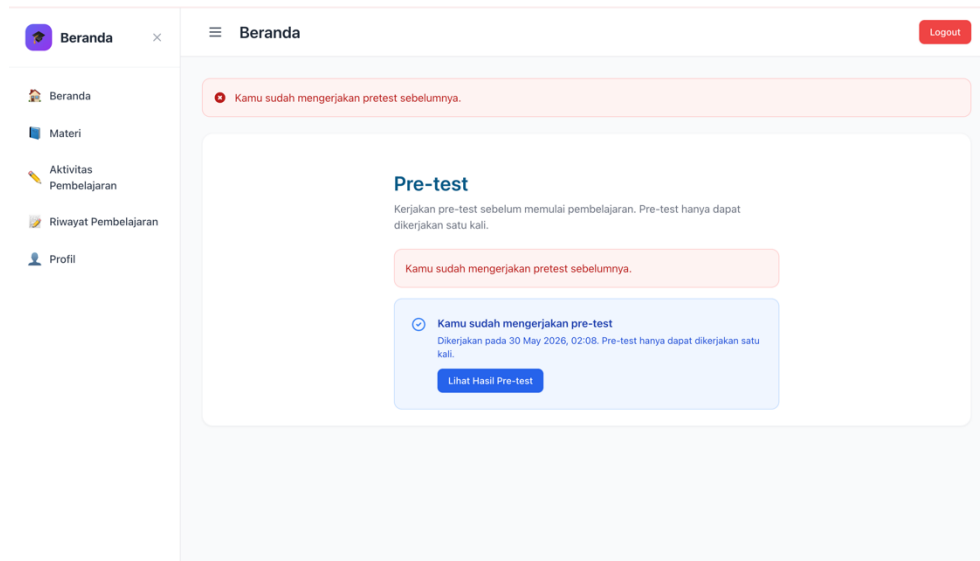
Pada halaman pengisian exam, terdapat beberapa fitur yang harus Anda perhatikan yaitu:

- a. *Time Elapsed* : Total waktu pengerjaan anda selama mengisi pretest, waktu ini berpengaruh terhadap penilaian “*speed problem-solving*”.
- b. *List of Question*: Terdapat nomor soal yang harus anda isi
 - a) Jumlah kotak menunjukkan jumlah soal.
 - b) Kotak Berwarna Hijau artinya soal sudah dijawab
 - c) Kotak Berwarna Abu artinya soal belum dijawab
- c. *Button Submit Exam*: Silahkan Klik Tombol “*Submit Exam*”, jika anda sudah selesai menjawab seluruh soal.

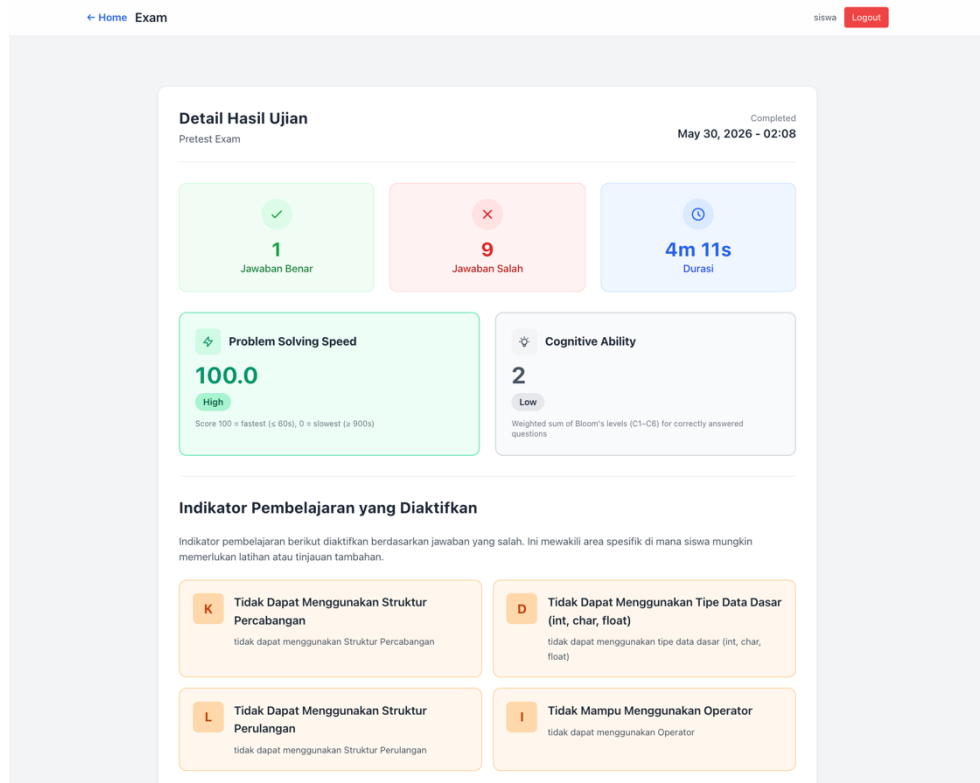
Sebelum anda submit, halaman akan menampilkan *pop up confirmation*, jika anda sudah yakin silahkan klik tombol “*Submit*” berwarna hijau.



Jika Pretest sudah diisi, maka anda tidak dapat mengisi ulang pretest. Aturan ini juga berlaku untuk posttest dan test formatif pembelajaran.



Anda dapat melihat Hasil Pretest Anda dengan meng-klik tombol “Lihat Hasil Pretest” berwarna Biru. Setelah itu, anda akan melihat halaman pada gambar di bawah ini:

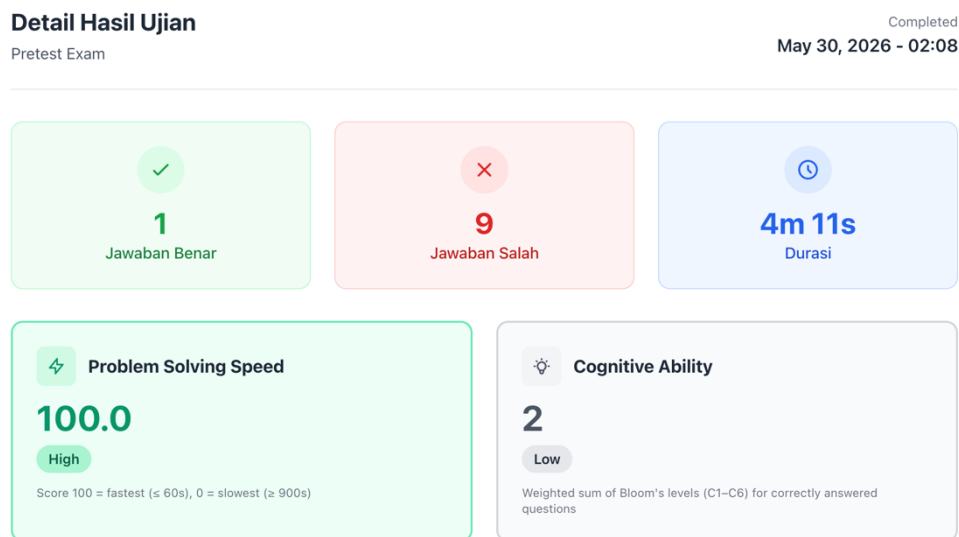


Pada halaman hasil pretest, anda akan melihat beberapa komponen penilaian, materi yang belum anda kuasai dan rekomendasi materi yang dapat anda pelajari.

a. Detail Hasil Ujian

Detail hasil ujian berisi informasi mengenai:

- a) Jumlah jawaban benar
- b) Jumlah jawaban salah
- c) Durasi pengerjaan
- d) Problem Solving Speed
- e) Cognitive Ability



b. Indikator Pembelajaran yang Diaktifkan

Informasi ini membantu Anda mengetahui bagian mana yang masih belum dikuasai, supaya Anda bisa belajar lebih terarah dan memperbaiki hasil belajarmu pada latihan berikutnya.

Misalnya, jika Anda salah menjawab soal tentang percabangan, maka sistem akan mengaktifkan indikator “Tidak Dapat Menggunakan Struktur Percabangan”. Artinya, Anda perlu mengulang atau berlatih lagi pada materi tersebut agar lebih paham.

Indikator ini bukan berarti Anda gagal, tetapi sebagai petunjuk bagian mana yang masih perlu diperbaiki. Dengan adanya indikator ini, Anda bisa mengetahui materi yang harus dipelajari Kembali.

Indikator Pembelajaran yang Diaktifkan

Indikator pembelajaran berikut diaktifkan berdasarkan jawaban yang salah. Ini mewakili area spesifik di mana siswa mungkin memerlukan latihan atau tinjauan tambahan.

K Tidak Dapat Menggunakan Struktur Percabangan

tidak dapat menggunakan Struktur Percabangan

D Tidak Dapat Menggunakan Tipe Data Dasar (int, char, float)

tidak dapat menggunakan tipe data dasar (int, char, float)

L Tidak Dapat Menggunakan Struktur Perulangan

tidak dapat menggunakan Struktur Perulangan

I Tidak Mampu Menggunakan Operator

tidak dapat menggunakan Operator

c. Catatan Perkembangan

Informasi ini berfungsi sebagai peta belajar tambahan. Anda bisa melihat materi apa saja yang masih perlu diperkuat, sehingga belajar menjadi lebih terarah dan tidak hanya menebak-nebak bagian mana yang harus dipelajari kembali.

Berbeda dengan halaman indikator yang diaktifkan, halaman ini menunjukkan materi lanjutan yang berkaitan dengan kesalahan kamu. Jadi, sistem tidak hanya memberi tahu bagian yang salah, tetapi juga membantu menemukan materi lain yang mungkin ikut perlu dipelajari agar pemahaman kamu menjadi lebih kuat.

Misalnya:

- jika kamu belum memahami tipe data dasar, maka sistem dapat menyarankan materi tentang array, karena array membutuhkan pemahaman tentang tipe data.

- Jika kamu belum memahami operator atau struktur sekuensial, maka sistem bisa menampilkan materi tambahan yang berhubungan dengan input, variabel, atau urutan langkah program.

Catatan Perkembangan

Indikator tambahan yang diturunkan melalui aturan inferensi berdasarkan indikator yang sudah aktif.

<p>B Tidak Dapat Menggunakan Variabel</p> <p>tidak dapat menggunakan Variabel</p> <p>Aturan: R1 Pengidentifikasi ke Variabel</p> <p><i>Ketidakmampuan mengidentifikasi pengidentifikasi menghambat deklarasi variabel</i></p>	<p>F Tidak Dapat Menggunakan Array</p> <p>tidak dapat menggunakan Array</p> <p>Aturan: R5 Tipe Data ke Array</p> <p><i>Elemen array memerlukan tipe data yang terdefinisi</i></p>
<p>C Tidak Dapat Membedakan Konstanta</p> <p>tidak dapat membedakan konstanta</p> <p>Aturan: R2 Pengidentifikasi ke Konstanta</p> <p><i>Definisi konstanta memerlukan pengenalan pengidentifikasi</i></p>	<p>G Tidak Dapat Menulis Masukan (Input)</p> <p>tidak dapat menulis Masukan (Input)</p> <p>Aturan: R12 Variabel ke Input</p> <p><i>Operasi input memberikan nilai pada variabel</i></p>
<p>M Tidak Dapat Menggunakan Fungsi dan Prosedur</p> <p>tidak dapat menggunakan Fungsi dan Prosedur</p> <p>Aturan: R16 Variabel ke Fungsi</p> <p><i>Fungsi bergantung pada variabel sebagai parameter dan variabel lokal</i></p>	<p>J Tidak Dapat Menggunakan Struktur Sekuensial</p> <p>tidak dapat menggunakan Struktur Sekuensial</p> <p>Aturan: R19 Input ke Sekuensial</p> <p><i>Pernyataan input merupakan bagian dari alur eksekusi sekuensial</i></p>

d. Penilaian Kompetensi SKKNI

Penilaian Kompetensi SKKNI adalah informasi yang menunjukkan hubungan antara hasil belajar Anda dengan standar kemampuan kerja di bidang pemrograman.

Dalam konteks ini, standar yang digunakan adalah Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI):

Kode Unit : J.620100.017.02

Judul Unit : Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur

Elemen Kompetensi : Menggunakan tipe data dan control program

Informasi ini berfungsi sebagai alat bantu pemetaan kompetensi.

Anda dapat mengetahui kemampuan apa yang sudah dan belum dikuasai, sedangkan guru dapat melihat bagian mana yang perlu diberikan penguatan sebelum Anda mengikuti uji kompetensi Junior Programming.

Penilaian Kompetensi SKKNI

Penilaian berdasarkan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia yang relevan dengan indikator yang diaktifkan.

R1-SKKNI

Belum menguasai kompetensi SKKI element
"Menerapkan deklarasi variabel" dengan Kriteria Unjuk Kerja (SKKNI J.620100.017.02):
1.1 Tipe data yang sesuai standar ditentukan;
1.2 Syntax program yang dikuasai digunakan sesuai standar

MATERI REKOMENDASI

- 1. Pengenalan Algoritma dan Pemrograman
- 2. Berpikir Komputasi
- 4. Identifier

R2-SKKNI

Belum menguasai kompetensi SKKI element
"Menerapkan deklarasi konstan" dengan Kriteria Unjuk Kerja (SKKNI J.620100.017.02):
1.2 Syntax program yang dikuasai digunakan sesuai standar (deklarasi/penggunaan konstanta dalam sintaks)

MATERI REKOMENDASI

- 3. Sintaks Bahasa Pemrograman

Pada bagian informasi ini Anda dapat langsung mengakses materi yang direkomendasikan oleh system CodeAdapt.AI dengan meng-klik judul materinya.

R1-SKKNI

Belum menguasai kompetensi SKKI element
"Menerapkan deklarasi variabel" dengan Kriteria Unjuk Kerja (SKKNI J.620100.017.02):
1.1 Tipe data yang sesuai standar ditentukan;
1.2 Syntax program yang dikuasai digunakan sesuai standar

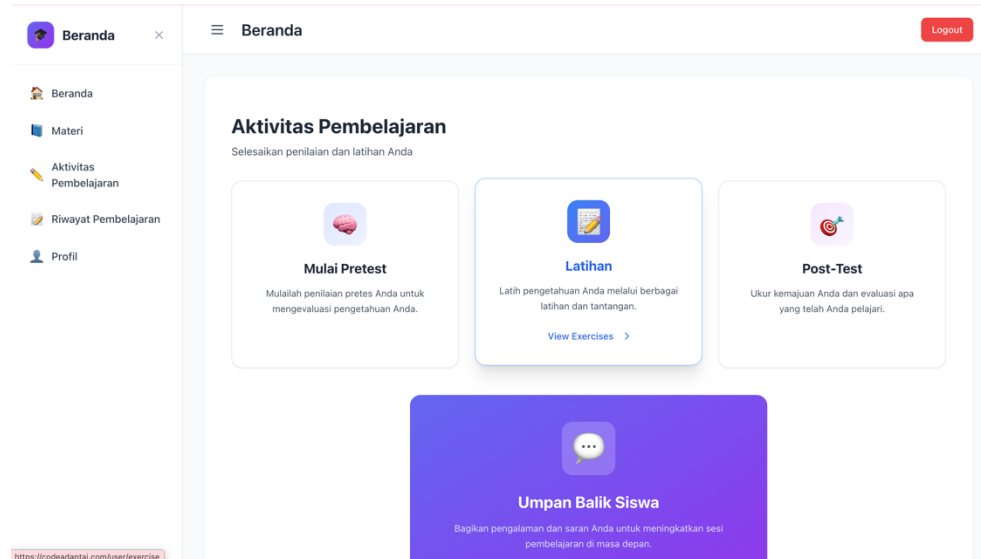
MATERI REKOMENDASI

- 1. Pengenalan Algoritma dan Pemrograman
- 2. Berpikir Komputasi
- 4. Identifier

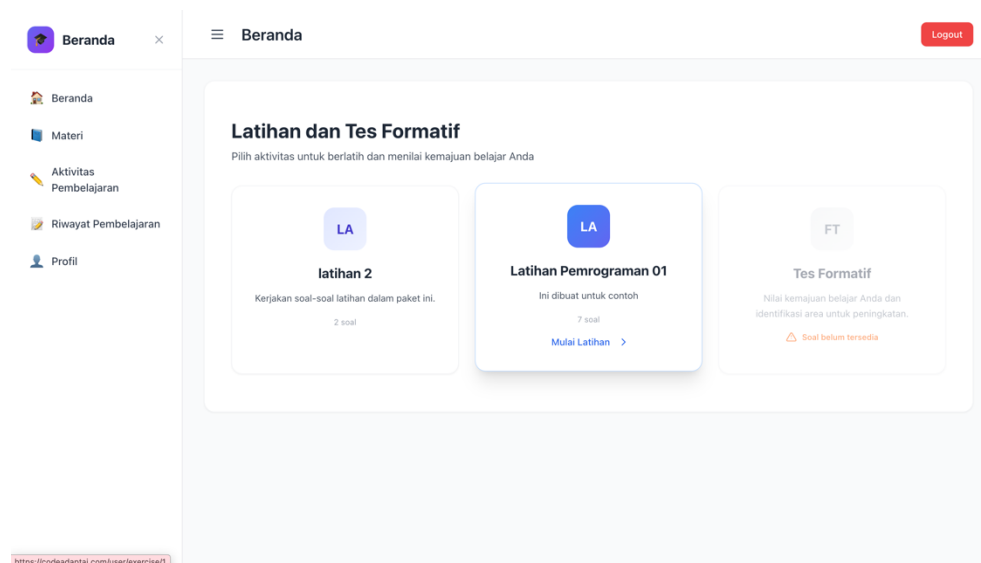
2) Siswa belajar dan mengerjakan Latihan soal

Aktivitas kedua ini dilakukan setelah siswa mengerjakan soal pretest.

Aktivitas Latihan dipandu langsung oleh guru, tetapi dapat juga dilakukan secara mandiri dengan mengakses fitur "Latihan"



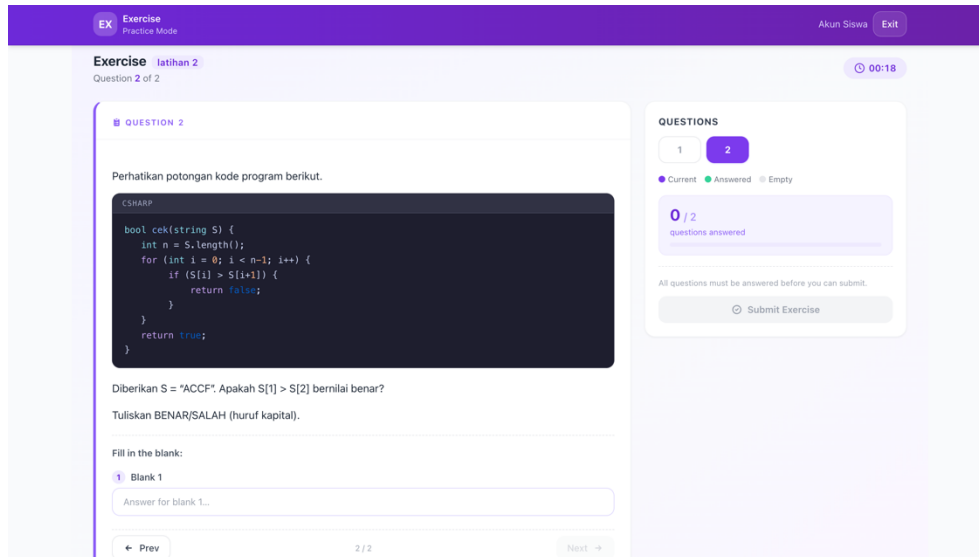
Pada halaman Latihan anda akan melihat beberap Latihan yang dapat anda kerjakan.



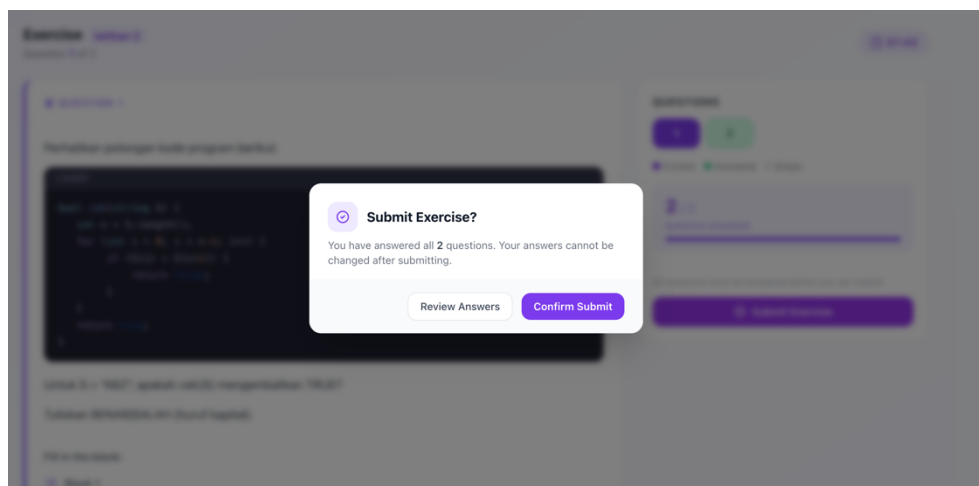
Pada halaman pengisian exam, terdapat beberapa fitur yang harus Anda perhatikan yaitu:

- d. *Time Elapsed* : Total waktu pengerjaan anda selama mengisi pretest, waktu ini berpengaruh terhadap penilaian “*speed problem-solving*”.
- e. *List of Question*: Terdapat nomor soal yang harus anda isi
 - d) Jumlah kotak menunjukkan jumlah soal.
 - e) Kotak Berwarna Hijau artinya soal sudah dijawab

- f) Kotak Berwarna Abu artinya soal belum dijawab
- g) Kotak Berwarna Ungu artinya Posisi Soal yang sedang Anda Buka
- h) *Button Submit Exam*: Silahkan Klik Tombol “*Submit Exercise*”, jika anda sudah selesai menjawab seluruh soal.



Sebelum anda submit, halaman akan menampilkan *pop up confirmation*, jika anda sudah yakin silahkan klik tombol “*Confirm Submit*”.



Setelah Anda submit Latihan pengisian soal Anda, maka akan muncul halaman detail jawaban Anda.

LATIHAN 2

Exercise Complete!

✓ 0 correct ✗ 2 wrong ⌚ 02:33 ☆ 0%

Score 0/2

[Back to Home](#)

Question Review

QUESTION 1 ✗ Needs Review

Perhatikan potongan kode program berikut.

```

CSHARP
bool cek(string S) {
    int n = S.length();
    for (int i = 0; i < n-1; i++) {
        if (S[i] > S[i+1]) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}

```

- 3) Setelah proses pembelajaran/Latihan selesai, maka tahap berikutnya adalah mengisi soal Postest.


Beranda Logout

Beranda

Beranda Materi Aktivitas Pembelajaran Riwayat Pembelajaran Profil


Aktivitas Pembelajaran

Selesaikan penilaian dan latihan Anda




Mulai Pretest

Mulailah penilaian pretes Anda untuk mengevaluasi pengetahuan Anda.



Latihan


Latih pengetahuan Anda melalui berbagai latihan dan tantangan.



Post-Test

Ukur kemajuan Anda dan evaluasi apa yang telah Anda pelajari.

[Mulai Penilaian >](#)



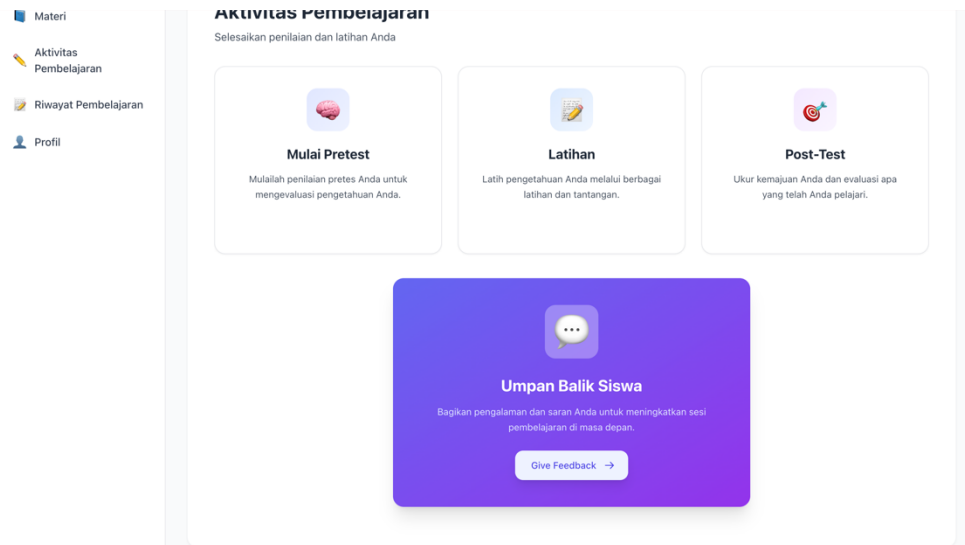
Umpan Balik Siswa

Bagikan pengalaman dan saran Anda untuk meningkatkan sesi pembelajaran di masa depan.

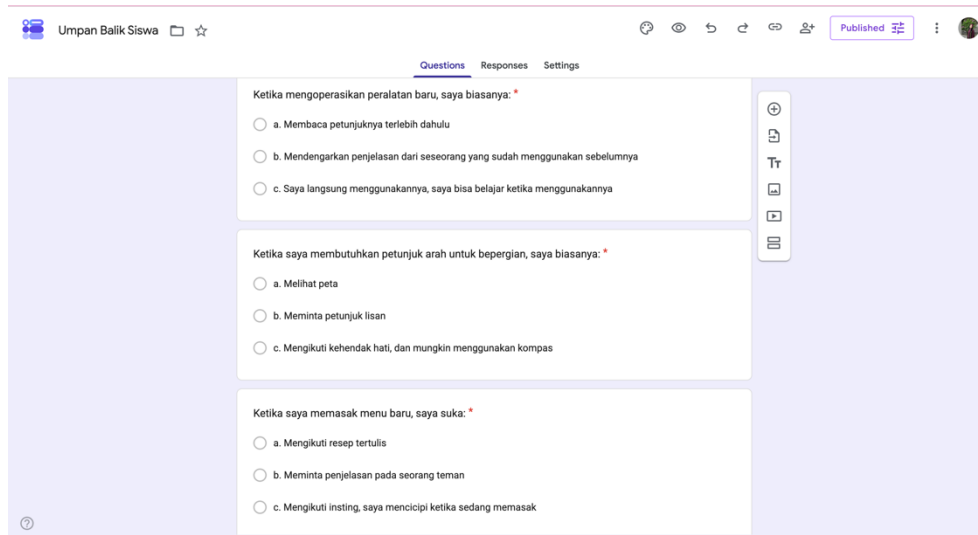
Ketentuan pengisian posttest sama seperti Ketentuan pengisian pretest, silahkan baca ulang penjelasan pretest jika diperlukan.

4) Langkah terakhir adalah pengisian Umpan Balik.

Silahkan klik fitur umpan balik siswa



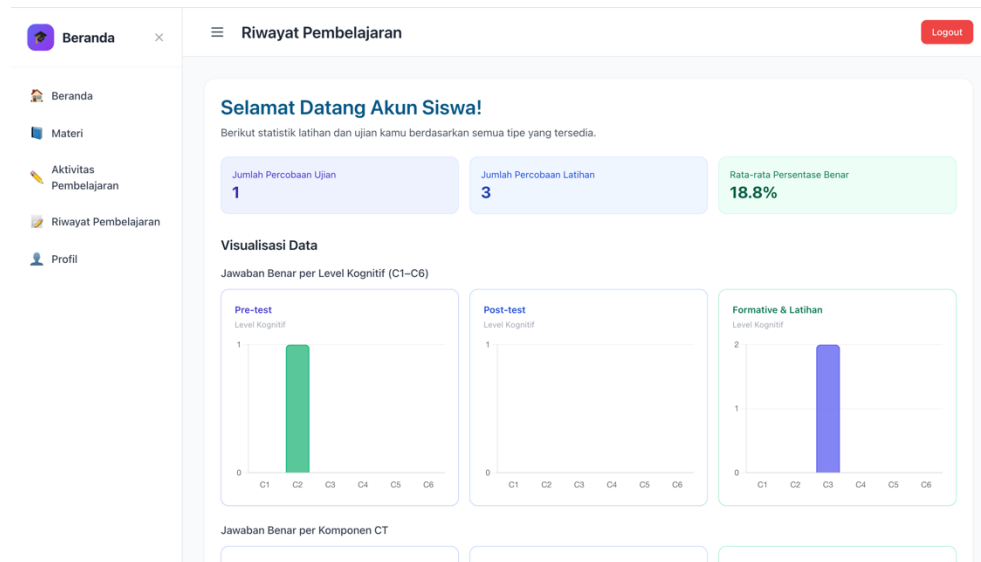
Setelah fitur di klik, maka browser anda akan membuka tab baru berisi Google Form.



Silahkan isi Google Form Tersebut dengan seksama.

6. Halaman Riwayat Pembelajaran

Halaman Riwayat pembelajaran adalah halaman yang bisa Anda gunakan untuk melihat statistik dan rangkuman hasil Latihan dan ujian yang sudah Anda kerjakan.



Pada halaman ini Anda akan mendapatkan Informasi:

- 1) Jumlah Percobaan Ujian
Ujian dalam konteks ini mencakup:
 - a. Pretest
 - b. Posttest
 - c. Test Formative pada menu “Latihan”
- 2) Jumlah Percobaan Latihan
- 3) Rata-rata persentase jawaban benar

Selamat Datang Akun Siswa!

Berikut statistik latihan dan ujian kamu berdasarkan semua tipe yang tersedia.

Jumlah Percobaan Ujian
1

Jumlah Percobaan Latihan
3

Rata-rata Persentase Benar
18.8%

- 4) Rangkuman grafik dari soal yang anda jawab benar yang dikelompokkan berdasarkan:
 - a. Level Kognitif (C1 – C6)

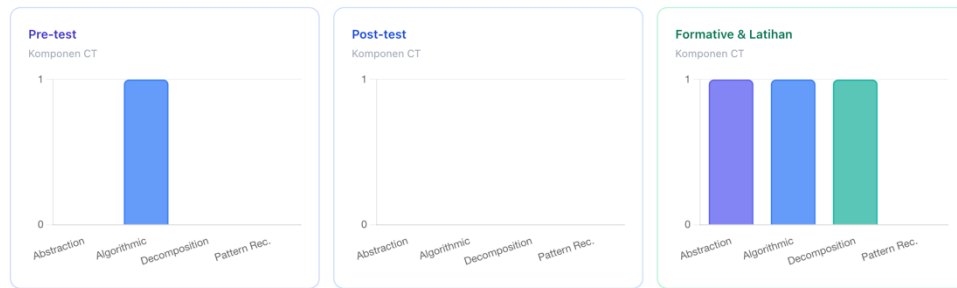
Visualisasi Data

Jawaban Benar per Level Kognitif (C1–C6)

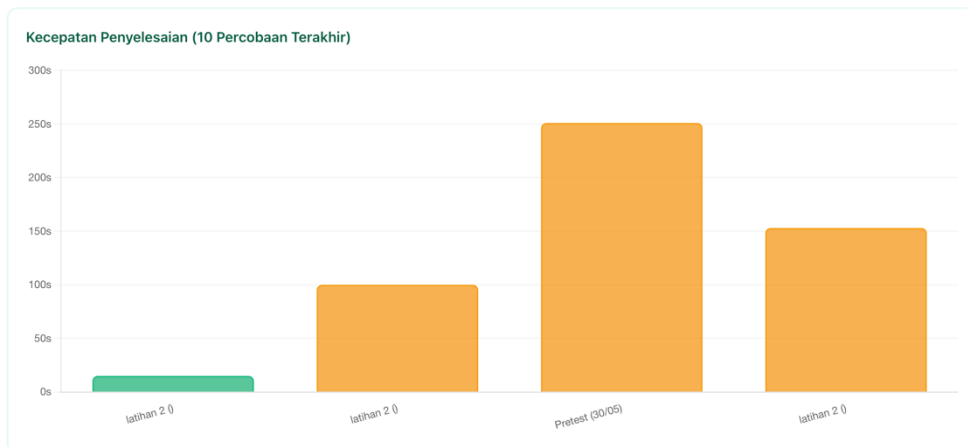


b. Komponen *Computational Thinking* (Abstraksi, Dekomposisi, Algoritma, Pengenalan Pola)

Jawaban Benar per Komponen CT



5) Grafik Kecepatan Penyelesaian Soal



6) Riwayat Ujian

Pada riwayat ujian anda dapat melihat kembali detail hasil pengerjaan, feedback, dan rekomendasi materi dengan cara meng-klik tombol “lihat detail”.

Riwayat Ujian

TIPE	TANGGAL	BENAR	SALAH	DURASI	KECEPATAN	KEMAMPUAN KOGNITIF	AKSI
Pretest	30 May 2026 02:08	1	9	4m 11s	High	Low	Lihat Detail

Website akan mengarahkan akan ke halaman Detail hasil Ujian.

Detail Hasil Ujian
Pretest Exam
Completed
May 30, 2026 - 02:08

1 Jawaban Benar
9 Jawaban Salah
4m 11s Durasi

Problem Solving Speed
100.0
High
Score 100 = fastest (<= 60s), 0 = slowest (>= 900s)

Cognitive Ability
2
Low
Weighted sum of Bloom's levels (C1-C6) for correctly answered questions

Indikator Pembelajaran yang Diaktifkan

7) Statistik Ujian dan Latihan

Statistik Ujian

TIPE	PERCOBAAN	BENAR	SALAH	PERSENTASE BENAR	PERCOBAAN TERAKHIR
Pretest	1	1	9	10.0%	30 May 2026 02:08
Posttest	0	0	0	0.0%	-
Formative	0	0	0	0.0%	-

Statistik Latihan

TIPE	PERCOBAAN	JUMLAH JAWABAN	BENAR	SALAH	PERSENTASE BENAR	DURASI RATA-RATA	TOTAL DURASI	PERCOBAAN TERAKHIR
latihan 2	3	6	2	4	33.3%	1m 29s	4m 28s	01 Jun 2026 05:42

Terima Kasih.

Selamat Belajar. 😊